

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA DE LA REPRESENTACIÓN

- ❖ Proyección de puntos y segmentos en el método Monge y espacial, módulo de un segmento.
- ❖ Proyección de rectas. Trazas de la recta.
- ❖ Proyección de planos. Trazas del plano.
- ❖ Pertenencia entre punto, recta y plano. Método espacial y Monge.
- ❖ Secciones planas y abatimiento. Verdadera magnitud.
- ❖ Sección de conos: parábola, hipérbola y elipse. Verdadera magnitud.
- ❖ Dadas dos vistas hallar la tercera y la perspectiva.
- ❖ Acotación y replanteo a mano alzada.

Se evaluará en todos los casos la presentación del trabajo, la caligrafía, la calidad del trazado y la prolijidad.

Antes de comenzar el examen, el alumno deberá presentar la carpeta con todos los trabajos prácticos realizados en el momento en que cursó la materia.

Departamento de Tecnología de la Representación