



Instituto Industrial Luís A. Huergo

DEPARTAMENTO DE ELECTRÓNICA EN TELECOMUNICACIONES

ASIGNATURA: LABORATORIO DE COMPUTACIÓN

CARGA HORARIA: 4 HS CÁTEDRA

DOCENTE: PROF. GONZÁLEZ SANS, CARLOS

AÑO: 2015

Eje anual: Adquirir los conceptos necesarios para implementar sistemas de procesamiento de datos.

Unidad 1

Subeje: Diagramación

Contenidos:

Temas: Diagramación. Algoritmo. Simbología a Utilizar. Constantes y variables. Ingreso de Datos. Salida de Resultados. Formatos de Entrada y Salida. Estructura de Decisión. Contadores y Acumuladores. Ciclos Repetitivos. Ciclos Condicionados. Búsqueda de máximo y mínimo. Inserción, eliminación y modificación de datos. Ordenamiento de un vector.

Procedimientos: Aplicar los contenidos conceptuales en el desarrollo de aplicaciones. Implementar una solución válida para el usuario. Valorar el esquema mental, como paso previo a la escritura de un programa en algún lenguaje de programación como Visual Basic. Ejecutar las pruebas de la aplicación como comprobación del buen funcionamiento de la misma y utilizar las pruebas de escritorio

Unidad 2

Subeje: Aplicaciones Visual Basic

Contenidos:

Temas: Visual Basic. Lenguaje de Programación Visual vs. Lenguaje de Programación textual. Creación de una Aplicación. Conceptos básicos sobre las Aplicaciones. Métodos y eventos.

El entorno de desarrollo Visual. Formulario. Caja de Herramientas. Ventana principal. Ventana de Proyecto. Ventana Propiedades. Ventana Formulario. Ventana Código. Usos y Aplicaciones.



Instituto Industrial Luís A. Huergo

Procedimientos: Aplicar los contenidos conceptuales en el desarrollo de aplicaciones. Implementar una interfaz amigable para el usuario. Valorar el esquema mental, como paso previo a la escritura de un programa en algún lenguaje de programación como Visual Basic. Ejecutar las pruebas de la aplicación como comprobación del buen funcionamiento de la misma. Depurar y documentar de un programa.

Unidad 3

Subeje: Aplicaciones Visual Basic Avanzadas.

Contenidos:

Temas: Formularios y Controles. Adición de controles a un formulario. Utilización del portapapeles. Propiedades de los formularios. Procedimientos de Evento. Eventos Comunes y Eventos de los Formularios. Botones de comando. Cuadros de Texto. Rótulos. Marcos. Casillas de verificación. Botones de Opción. Barras de Desplazamiento horizontal y vertical. Controles personalizados y Generales. Controles Active-x. Formularios Múltiples. Utilización de Módulos de Definición. Variables privadas y Variables Públicas. Estructura de Datos. Vectores, Matrices y Datos definidos por el usuario.

Procedimientos: Aplicar los contenidos conceptuales en el desarrollo de aplicaciones. Implementar una interfaz amigable para el usuario. Valorar el esquema mental, como paso previo a la escritura de un programa en algún lenguaje de programación como Visual Basic. Ejecutar las pruebas de la aplicación como comprobación del buen funcionamiento de la misma. Depurar y documentar de un programa.

Unidad 4

Subeje: Aplicaciones de Software Avanzadas.

Contenidos:

Temas: Temporizador. Propiedades del Timer. Cuadros de Lista. Combo Box. Inserción, Modificación y Eliminación Solapas de Selección. Estructuras de Control. Controles para el manejo de archivos. Control Combo Box. Controles Active X. Control Multimedia. Propiedades y Métodos de los Controles vistos. Matriz de controles. Conformación de una Matriz, elementos de la misma. Máximo, Mínimo, y Ordenamiento de una estructura de controles. Matrices enlazadas. Control Data

Procedimientos: Aplicar los contenidos conceptuales en el desarrollo de aplicaciones. Implementar una interfaz amigable para el usuario. Valorar el esquema mental, como paso previo a la escritura de un programa en algún lenguaje de programación como Visual Basic. Ejecutar las pruebas de la aplicación como comprobación del buen funcionamiento de la misma. Depurar y documentar de un programa. Comprender la utilización del software de aplicación.