

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA DE LA REPRESENTACIÓN

- ❖ Proyección de puntos y segmentos en el método Monge y espacial, módulo de un segmento.
- ❖ Proyección de rectas. Trazas de la recta.
- ❖ Proyección de planos. Trazas del plano.
- ❖ Pertenencia entre punto, recta y plano. Método espacial y Monge.
- ❖ Secciones planas y abatimiento. Verdadera magnitud.
- ❖ Sección de conos: parábola, hipérbola y elipse. Verdadera magnitud.
- ❖ Dadas dos vistas diseñar la tercera y la perspectiva.

Se evaluará en todos los casos la presentación del trabajo, la caligrafía, la calidad del trazado y la prolijidad.

Antes de comenzar el examen, el alumno deberá presentar la carpeta con todos los trabajos prácticos realizados en el momento en que cursó la materia.