

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA DE LA REPRESENTACIÓN

- ❖ Acotaciones: líneas de cota, auxiliares de cota, flechas y cota. Condiciones generales.
- ❖ Acotación en serie, paralelo y combinada. Acotado de radios, diámetros y ángulos
- ❖ Perspectiva axonométrica isométrica. Ángulos y factores de corrección
- ❖ Método de proyección de curvas en perspectiva (Elipses) y construcción con pistoletas.
- ❖ Sistema de representación Monge. Construcción partiendo de la perspectiva.
- ❖ Acotación de cuerpos en el método Monge.
- ❖ Construir la perspectiva analizando las tres vistas (Monge)

Se evaluará en todos los casos la presentación del trabajo, la caligrafía, la calidad del trazado y la prolijidad.

Antes de comenzar el examen, el alumno deberá presentar la carpeta con todos los trabajos prácticos realizados en el momento en que cursó la materia.