



Instituto Ind. Luis. A. Huergo
Programa

Materia: Taller Herramientas Informáticas - Área Computación

Nivel: 1° Año

Unidad 1:

BASE DE DATOS

Introducción a las estructuras de información en la vida cotidiana. Concepto de datos e información. Estructura de bases de datos. Sistemas de gestión de bases de datos, motor de base de datos. Concepto de tablas, campos y registros. Tipos de dato. Proyecto biblioteca. Bases de datos relacionales. Concepto de cardinalidad. Modelo entidad relación. Prácticas integradoras Trabajo práctico de profundización.

Unidad 2:

PROGRAMACIÓN

Introducción al mundo de la informática. Definición de programa y algoritmo. Representación algorítmica de problemas. Diagrama de flujo. Ejemplos en distintos usos comunes y cotidianos. Nomenclatura estándar para diagrama de flujo. Concepto de árbol binario. Aplicación en formato Akinator. Introducción al razonamiento estructurado. Estructuras condicionales y de repetición. Algoritmos de suma y de multiplicación. Introducción al programa Scratch. Interfaz y método de trabajo. Relación de animación y programación. Animación de objetos. Animación programada. Ejemplos y primeros pasos. Ejemplos de la capacidad total del programa. Ejercicios prácticos categoría de instrucciones. Proyecto integrador final.