

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA DE LA REPRESENTACIÓN

- ❖ Acotaciones: líneas de cota, auxiliares de cota, flechas y cota. Condiciones generales.
- ❖ Acotación en serie, paralelo y combinada. Acotado de radios, diámetros y ángulos
- ❖ Escalas: reducción y ampliación de dibujos. Escalas normalizadas.
- ❖ Perspectiva axonométrica isométrica. Ángulos y factores de corrección
- ❖ Método de proyección de curvas en perspectiva (Elipses) y construcción con pistoletes.
- ❖ Dada la perspectiva hallar las vistas. Método Monge
- ❖ Acotación de cuerpos en el método Monge.
- ❖ Dadas las vistas hallar la perspectiva.

Se evaluará en todos los casos la presentación del trabajo, la caligrafía, la calidad del trazado y la prolijidad.

Antes de comenzar el examen, el alumno deberá presentar la carpeta con todos los trabajos prácticos realizados en el momento en que cursó la materia.

Departamento de Tecnología de la Representación