

## **PROGRAMA DE TECNOLOGÍA DE LA REPRESENTACIÓN**

- ❖ Caligrafía normalizada a 75°, Rotulado.
- ❖ Trazos normalizados: Visibles, no visibles, auxiliares, ejes, cortes
- ❖ Encuentros de líneas, trazado con compas
- ❖ Problemas geométricos: Mediatriz, perpendicular a un segmento por un punto c, perpendicular por un extremo del segmento, paralela a un segmento, dado un lado construir un cuadrado, Dividir un segmento en partes iguales, dado un círculo hallar su centro. Traslación de ángulos, bisectrices, suma y resta de ángulos.
- ❖ Polígonos: Triángulo y hexágono, cuadrado y octógono, pentágono, heptágono, eneágono, decágono, método general de n lados
- ❖ Tangentes: condición de tangencia, tangentes por un punto exterior a la circunferencia, tangentes interiores y exteriores a dos circunferencias.
- ❖ Empalmes: condición de empalme, diferentes casos, óvalos, ovoides y espirales.
- ❖ Dibujo a mano alzada: encasillado y dibujo de piezas.

Se evaluará en todos los casos la presentación del trabajo, la caligrafía, la calidad del trazado y la prolijidad.

Antes de comenzar el examen, el alumno deberá presentar la carpeta con todos los trabajos prácticos realizados en el momento en que cursó la materia.

***Departamento de Tecnología de la Representación***